

OPEN CALL

ONE HEALTH PROJECT

Scuole in Azione

In un mondo sempre più complesso, la salute degli umani, degli animali, delle piante e dell'ambiente è strettamente interconnessa in una rete globale. Questa rete è ciò che chiamiamo "ONE HEALTH" - un approccio che riconosce le profonde connessioni tra questi elementi vitali del nostro pianeta e l'urgente necessità di proteggerli e promuoverli congiuntamente.

La storia della ONE HEALTH ha radici profonde nella storia dell'umanità. Le civiltà antiche avevano un profondo rispetto per la natura e comprendevano il **legame indissolubile tra la salute umana e l'ambiente circostante**. Tuttavia, nel corso del tempo, si è persa parte di questa consapevolezza.

Oggi, con sfide come il cambiamento climatico e la perdita di biodiversità che minacciano il nostro pianeta, **l'approccio ONE HEALTH è più rilevante che mai**, secondo le indicazioni dell'**Organizzazione Mondiale della Sanità**. Una rilevanza che, in **Italia**, è evidenziata dal sempre crescente interesse pubblico e dalle recenti formazioni di un **Intergruppo parlamentare** e di un nuovo **Dipartimento** presso il **Ministero della Salute**, dedicati a **One Health**.

In questo contesto, **le scuole emergono come luoghi di trasformazione e speranza**, dove ispirare le persone a pensare in modo creativo e sostenibile. Da [un'indagine](#) con studenti e studentesse tra i 16 e 18 anni, emerge che l'**88%** non è a conoscenza di progetti **One Health** a

scuola, ma la **quasi totalità (90%)**, ritiene che la propria scuola **dovrebbe interessarsi** all'interconnessione tra la salute di umani, animali, piante e ambiente.

Le scuole possono contribuire a generare una nuova relazione positiva tra mondo umano e non umano, con gli insegnanti che guidano studenti e studentesse ad esplorare il proprio territorio come una rete interconnessa.

One Health Project-Scuole in azione è una nuova avventura *edutainment* che mira a coinvolgere in una esperienza formativa tante scuole del nostro paese: un invito diretto a studenti e studentesse, docenti e istituzioni scolastiche per contribuire alla diffusione della cultura ONE HEALTH attraverso la conoscenza.

Per l'anno scolastico 2023/2024, **ONE HEALTH PROJECT-Scuole in Azione** si rivolge a tutte le classi di istituzioni scolastiche superiori di secondo grado su tutto il territorio nazionale, proponendo due livelli di coinvolgimento

1. **l'inserimento della propria scuola all'interno di un network più ampio di Scuole interessate a promuovere l'educazione alla ONE HEALTH.** Questa rete consentirà alle istituzioni scolastiche di condividere buone pratiche ed esperienze nell'insegnamento e nella promozione della ONE HEALTH, creando un ambiente di apprendimento collaborativo tra docenti e studenti a livello nazionale;
2. **la sperimentazione all'interno della propria scuola di "ONE HEALTH - ONE GAME, il grande gioco della One Health",** un'attività didattica innovativa basata sul gioco (*game-based learning*) per promuovere la diffusione delle conoscenze e delle competenze associate alla salvaguardia della salute nell'ottica ONE HEALTH.

Le istituzioni scolastiche potranno partecipare iscrivendosi alla piattaforma onehealthproject.com, fornendo i seguenti dati:

- Nome per esteso dell'istituzione scolastica;
- Localizzazione geografica dell'istituzione scolastica (Comune e Provincia);
- Nome e cognome di un docente referente del progetto;
- Indirizzo e-mail e numero telefonico del docente referente;
- Motivazioni relative alla scelta di prendere parte al progetto (opzionale);
- Menzione ad altri eventuali progetti didattici già sviluppati per promuovere la cultura One Health (opzionale);

La registrazione, oltre a garantire l'accesso immediato al network delle scuole di **ONE HEALTH PROJECT-Scuole in Azione** (approfondimenti e contenuti), consentirà di scaricare le istruzioni del gioco e il regolamento completo a partire dalle 12:00 del **15 dicembre 2023**. Solo iscrivendosi alla piattaforma sarà possibile scoprire il gioco e partecipare al contest nazionale dedicato (che rimarrà aperto fino al 15 marzo 2024).

Scopri di più leggendo la sezione dedicata a "**ONE HEALTH - ONE GAME**".

Il percorso "Scuole in Azione" inaugura un nuovo e stimolante capitolo rivolto alle scuole all'interno della più ampia iniziativa "One Health Project" promossa dall'**ESG Culture LAB** di **Eikon Strategic Consulting Italia Società Benefit e da Healthware Group** con il contributo incondizionato di **Fondazione MSD** come **main sponsor** e il supporto dell'**Azienda Ospedaliera SS. Antonio e Biagio e Cesare Arrigo di Alessandria**.

Il gioco è stato ideato dallo scrittore Francesco Dimitri. Le attività formative sono coordinate da CAMPOBASE.

Per ulteriori informazioni, si invitano tutti gli interessati a scrivere all'indirizzo email: info@eikonsc.com, mantenendo nell'oggetto "ONE HEALTH PROJECT, SCUOLE IN AZIONE".

One health project

scuole in azione

Promosso da



healthware

Con il patrocinio di



Main sponsor



Fondazione MSD

Supporter



ONE HEALTH ONE GAME

Il grande gioco della One Health

ONE HEALTH ONE GAME è un'esperienza laboratoriale da svolgere all'interno di una classe scolastica per attivare, connettere e ingaggiare studenti e studentesse sui temi della One Health, attraverso un approccio didattico basato sul gioco.

Il flusso laboratoriale nasce dall'incontro tra tre modelli formativi complementari:

- 1. Role playing formativo:** l'attività assume la forma di un gioco di ruolo per consentire agli studenti di immergersi in scenari e ambientazioni particolarmente significativi per la ONE HEALTH, stimolando empatia, pensiero critico e capacità di immedesimazione;
- 2. Outdoor learning:** l'avvio del gioco prevede un'attività di esplorazione outdoor alla scoperta dei principali rischi e opportunità connessi alla salvaguardia della salute nel proprio territorio d'appartenenza;
- 3. Challenge based learning:** la modalità di gioco prevede di collaborare all'interno di piccoli gruppi per ideare soluzioni a diverse sfide connesse alla salvaguardia della salute delle persone, degli animali, delle piante e dell'ambiente.

Tutti i partecipanti all'attività avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di osservazione e analisi, di approfondire la conoscenza del territorio e di elaborare **nuove idee, soluzioni e strategie in materia prevenzione e salvaguardia della salute.**

ONE HEALTH, ONE GAME

Come funziona.

Un gioco collaborativo. Una grande narrazione collettiva sulla One Health. Una ricerca. Una via per imparare a pensare in termini nuovi, utilizzando la più antica tecnologia al mondo: le storie.

Fase 1 - Esplorazione

Nella prima fase del gioco, gli studenti e le studentesse esplorano il loro quartiere o il loro paese, individuando animali, piante e persone che lo caratterizzano. Questo processo di osservazione aiuta a sensibilizzare i giocatori sull'importanza di comprendere l'ambiente circostante e le connessioni tra gli esseri viventi.

Fase 2 - Creazione della storia

I giocatori, organizzati in squadre di tre persone, devono immaginare di trovare un modo per preservare quel quartiere o quel paese, attraverso i personaggi umani e non umani identificati (persone, piante e animali). Per farlo, potranno usare delle carte da gioco che offriranno stimoli narrativi e di riflessione legati alla One Health e alle strategie di prevenzione. Queste carte rappresentano risorse narrative che ispirano la creazione della storia. Man mano che svelano carte nuove, i giocatori le utilizzano per costruire un racconto corale, combinando idee e immaginazione.

Fase 3 - Condivisione

Tutte le storie diventano parte di un *contest* allargato all'ambito nazionale. Non sono previste restrizioni sul formato delle storie: possono essere racconti brevi, poesie, script teatrali, canzoni o qualsiasi altra forma di narrazione. È possibile utilizzare immagini, grafici o altri elementi visivi come parte integrante della storia,

mantenendo il testo scritto come fulcro principale della narrazione.

Il contest è un'opportunità per condividere e celebrare le narrazioni creative che emergono durante il gioco, diffondendo ulteriormente la consapevolezza sulla One Health e la prevenzione tra i partecipanti e oltre.

Al termine dell'attività ludico-formativa all'interno delle classi, **le narrazioni prodotte dovranno essere condivise attraverso la piattaforma per essere poi valutate da una giuria** di esperti, professionisti ed esponenti dell'ambito sanitario e dell'innovazione sociale, secondo appositi criteri.

Le squadre dei progetti vincitori, selezionati su tutto il territorio nazionale, potranno accedere nell'estate del 2024 a una **formazione residenziale dedicata alla One Health**, nel **Castello di Rocca Sinibalda**, in provincia di Rieti. Il Castello è monumento nazionale e uno dei pochissimi castelli zoomorfi in Europa. Il comune di Rocca Sinibalda è capofila di una delle primissime Green Community previste dal PNNR, la Green Community Alta Sabina.

La residenza sarà un'esperienza intensiva e coinvolgente, progettata per affinare le competenze degli studenti e delle studentesse dei progetti vincitori, ispirarli e fornire loro gli strumenti necessari per diventare ambasciatori e ambasciatrici della One Health nelle loro comunità e oltre. Al termine della residenza, a ciascun progetto verrà assegnata una menzione speciale, mentre uno in particolare verrà decretato come vincitore della prima edizione nazionale di *One Health Project - Scuole in Azione*.

Questo momento offrirà a tutti un'opportunità unica di collaborazione con professionisti di diverse discipline, creando una comunità di apprendimento e sostegno a lungo termine.

ONE HEALTH, ONE GAME

Come partecipare

L'iniziativa è rivolta alle scuole secondarie di secondo grado di tutto il territorio nazionale, senza limiti relativi alla classe di frequenza. **Ciascuna istituzione scolastica può organizzare una sessione di ONE HEALTH ONE GAME all'interno di una o più classi**, individuando per ognuna un docente che svolga il ruolo di facilitatore.

Per partecipare è necessario effettuare l'iscrizione alla piattaforma onehealthproject.com.

La registrazione consentirà di scaricare le istruzioni del gioco e il regolamento completo a partire dalle 12:00 del 15 dicembre 2023. Solo iscrivendosi alla piattaforma sarà possibile scoprire il gioco e partecipare al contest nazionale dedicato (che rimarrà aperto fino al 15 marzo 2024).